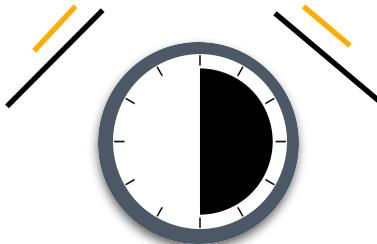




# L'ÉVASION



Il suffit de « mettre dans le mille » pour libérer ses coéquipiers et participer à la plus grande évasion jamais connue !





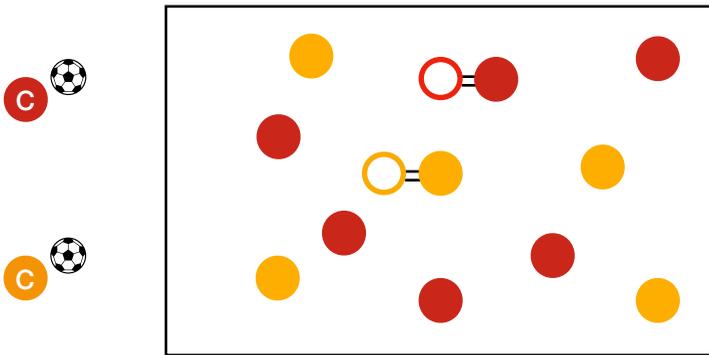
Donner 1 sac plastique par personne pour augmenter la difficulté de capture du ballon et l'anticipation des joueurs adverses.



2 équipes avec un capitaine situé à l'extérieur du terrain en possession d'un ballon. Les joueurs restants, les prisonniers, se trouvent à l'intérieur de la prison avec 1 panier collectif par équipe. **Pour libérer les joueurs** : le capitaine lance le ballon dans le panier tenu par 2 joueurs maximum de son équipe.

Les joueurs adverses ont la possibilité d'intercepter le ballon ou de gêner la réception de celui-ci sans toucher ni pousser les autres joueurs / le panier collectif. Si un capitaine d'équipe voit son ballon être attrapé par un joueur adverse, sans que celui-ci ne tombe au sol, un de ces joueurs réintègre la prison. Le jeu se termine quand une équipe complète de prisonniers se retrouve à l'extérieur du terrain.

L'espace de jeu est à déterminer selon les caractéristiques des participants.



● C équipe A / capitaine    ● C équipe B / capitaine

● ballons    ○ ○ paniers    □ prison

